

РОЗДІЛ 1: ПОПЕРЕДЖЕННЯ



ВІКЛЮЧНО ДЛЯ КОРИСТУВАННЯ ДОРОСЛИМИ.
ЗБЕРІГАТИ В НЕДОСТУПНОМУ ДЛЯ ДІТЕЙ МІСЦІ

Утилізація цього виробу

Після закінчення строку служби Вашої ручки 3Doodler Create+, будь ласка, не викидайте її на смітник разом із побутовими відходами. З метою запобігання заподіянню шкоди навколошному середовищу або здоров'ю людей, що може настути в результаті неконтрольованої утилізації відходів, будь ласка, утилізуйте Вашу ручку 3Doodler Create+ окремо та відповідно до законів і положень, що діють на території Вашого місця проживання. Для отримання додаткової інформації щодо систем окремого збирання відпрацьованого електричного та електронного обладнання, будь ласка, зверніться до місцевих органів влади. Якщо у Вас виникнуть додаткові питання, будь ласка, звертайтесь до постачальника – ТОВ "КІДДІСВІТ". Адреса: 4905, Україна, Дніпропетровська обл., м. Дніпро, вул. Байкальська, буд. 12А

Тел.: +38 (056) 790-01-55; Сервісний центр знаходитьться за адресою: м. Дніпро, вул. Варварівська, 32, тел. +38 (056) 790-01-55, моб. +38 (067) 561 22 94. www.kiddisvit.ua

РОЗДІЛ 2: ПОЧАТОК РОБОТИ ІЗ РУЧКОЮ 3DOODLER CREATE+

Ми створили цю Інструкцію користувача у вигляді покрокового посібника, який допоможе Вам опанувати Вашу ручку 3Doodler Create+ та її властивості. Як тільки Ви ознайомитеся з цими кроками, Ви зможете впевнено малювати у 3D. Пропущення кроків здатне привести до того, що час, який Ви проведете із Вашою ручкою 3Doodler Create+, буде меншим.

- Натисніть один раз, щоб розпочати
- Натисніть один раз, щоб закінчити
- Натисніть два рази, щоб рух відбувався у зворотному напрямку

1 Сопло Гаряче сопло, через яке екструдується пластиковий стрижень для малювання у 3D

2 FAST (швидко) Кнопка швидкості

3 SLOW (повільно) Кнопка швидкості

4 Світловий індикатор Показує, коли Ваша ручка 3Doodler Create+ готова до малювання у 3D

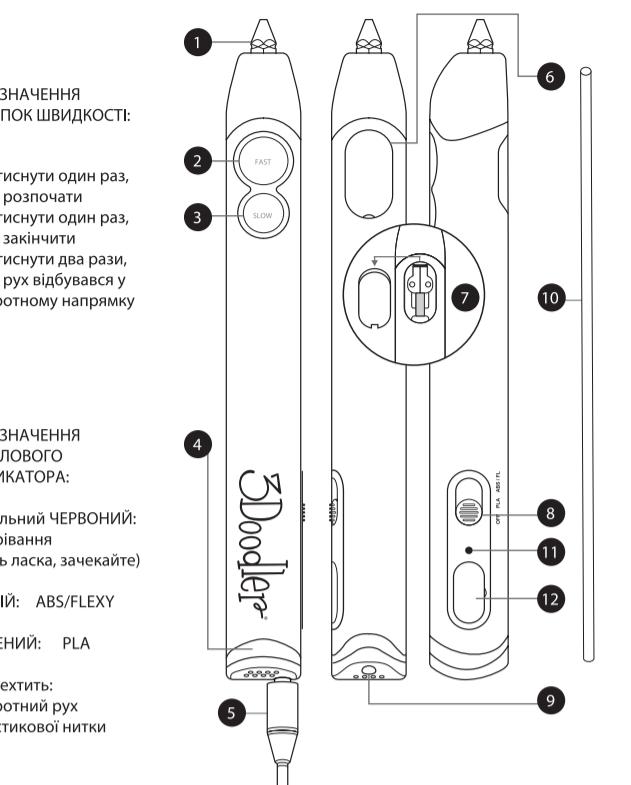
5 Адаптер живлення

6 З'ємна кришка Дозволяє Вам зазирнути всередину Вашої ручки, щоб побачити, що там відбувається

7 Привід Допомагає штовхати пластиковий стрижень через ручку

8 Перемикач Для переведення ручки 3Doodler Create+ в положення ON (УВІМКНЕНЕ) та OFF (ВІМКНЕНЕ), а також для вибору температури екструзії для ABS / FLX або PLA пластику

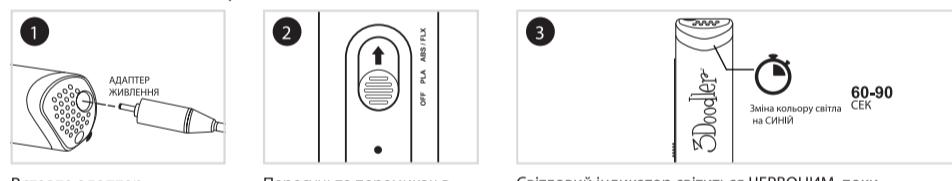
9 Порт для завантаження пластикової нитки Отвір у верхній частині 3Doodler Create+ для вставки пластикової нитки



Як це працює:

Ручка 3Doodler Create+ розплавляє пластиковий стрижень та використовує мотор і редуктор (Привід) для проштовхування її через гарячий кінчик (Сопло) ручки у формі тонесенської нитки. Цей процес називається "екструдування" чи "екструзія". Ми будемо поспіліати на нього в тексті цієї інструкції користувача. Після екструдування пластиковий стрижень охолоджується і миттєво тверде, надаючи Вам можливість малювати на поверхнях та у повітрі. Ця інструкція користувача розповість Вам про те, як саме це робити!

КРОК 1: УВІМКНІТЬ ВАШУ РУЧКУ 3DOODLER CREATE+ ТА ЗАЧЕКАЙТЕ, ПОКИ ВОНА НАГРІЄТЬСЯ



Вставте адаптер живлення у жовтий отвір ручки 3Doodler Create+.

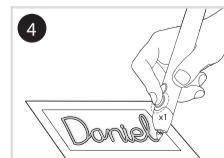
Пересуньте перемикач в положення ABS / FLX.

Світловий індикатор світиться ЧЕРВОНИМ, поки ручка нагрівається до температури, необхідної для плавки Вашого пластикового стрижня. Як тільки світловий індикатор змінює колір на СИНІЙ, Ваша ручка готова до екструдування пластикового стрижня.

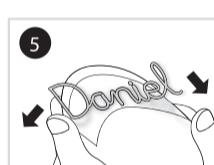
КРОК 2: ЗАВАНТАЖЕННЯ ТА ЕКСТРУДУВАННЯ ПЛАСТИКОВОГО СТРИЖНЯ



Натисніть на кнопку FAST (ШВІДКО), щоб зупинити екструдування



Коли Ви напишете своє ім'я, зупиніть екструдування, знову натиснувши один раз на кнопку FAST (ШВІДКО).

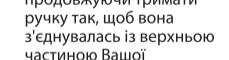
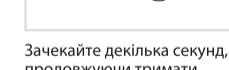


Ваше ім'я:

#Мійпершиймалюноку3D

КРОК 4: МАЛЮЙТЕ У 3D У ПОВІТРІ!

Перед тим як перейти до практики, будь ласка, ознайомтесь з усіма нижче наведеними кроками, які навчать Вас малювати у 3D у повітрі.



Чудово! Ви щойно створили малюнок у 3D на повітрі! Це надзвичайно важливий етап на шляху до створення різних дивовижних тривимірних об'єктів за допомогою Вашої ручки 3Doodler Create+.

КРОК 5: СТВОРЮЙТЕ ЩЕ БІЛЬШЕ МАЛЮНКІВ У 3D!

Для отримання подальших інструкцій, проектів та натхнення, будь ласка, скористайтеся:

Відео на YouTube: Кубик <https://www.youtube.com/3Doodler>

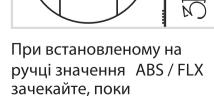
Відео на YouTube: Закаррючки <https://www.youtube.com/3Doodler>

Трафарети, які надані в кінці цієї інструкції: Ейфелева вежа - P.79-81

Трафарети, які надані в кінці цієї інструкції: Окуляри - P.82-83

Проекти нашої спільноти для натхнення та допомоги: <http://the3Doodler.com/community>

КРОК 6: ЗВОРОТНИЙ ХІД ПЛАСТИКОВОЇ НІТКИ ТА ЇЇ ВИЛУЧЕННЯ



При встановленому на ручці значенні ABS / FLX зачекайте, поки світловий індикатор почне світитися СИНІМ.



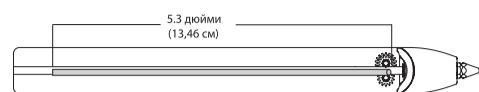
Двічі натисніть на будь-яку кнопку швидкості. Світловий індикатор почне світитися СИНІМ.

А зараз, коли Ви зробили малюнок у 3D з допомогою ABS-пластіку, ми хотіли б розповісти про те, що необхідно знати про заміну пластику, а також ознайомити Вас із різними його типами.

Як тільки пластиковий стрижень припинить рухатися в зворотному напрямку, можна безпечно виділити його з ручки, обережно потягнувши за кінець стрижня.

ПРИМІТКА:

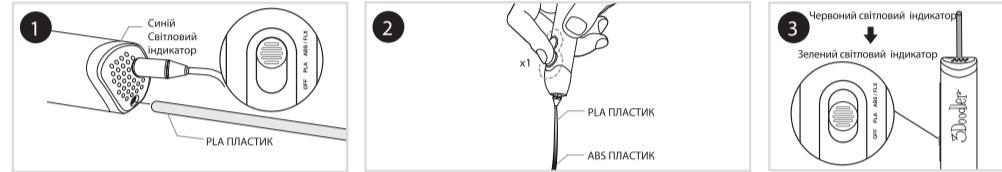
Пластиковий стрижень, коротший за 5,3 дюйми (13,46 см), не можна направити в зворотному напрямку. Слід увесь його пропустити через Вашу ручку 3Doodler Create+ та використати до кінця. (Або ж Ви можете проштовхнути його через верхню частину - див. Розділ 3, Крок 3В).



ПОРАДА: ВІДРІЖТЕ ЦІ КІНЦІ!
Після видалення пластикового стрижня з ручки 3Doodler Create+, відріжте та приберіть будь-який частково розплавлений матеріал на кінці стрижня перед тим, як повторно вставити його в ручку 3Doodler Create+. Це допоможе запобігти виникненню проблем із засміченням.



КРОК 7: ДАВАЙТЕ ПЕРЕЙДЕМО ДО PLA- ПЛАСТИКУ!



При встановленому на ручці значенні ABS / FLX, завантажте новий стрижень з PLA-пластику у відповідний порт. Використовуйте колір, який відрізняється від колірбу ABS-пластику, що був задіяний раніше.

Колір пластикового стрижня зміниться відразу після початку екструдування PLA-пластику. Спочатку він буде здаватися змішаним. ЗУПИНЬ ЕКСТРУДУВАННЯ, натиснувши один раз на будь-яку кнопку.

Змініть налаштування ручки в положення PLA. Зачекайте поки світловий індикатор почне світитися ЗЕЛЕНИМ



КРОК 8: ВІДКЛЮЧЕННЯ ЖИВЛЕННЯ



Нагадування - відріжте ці кінці!

3. Мій пластиковий стрижень не екструдується із ручки 3Doodler Create+

3A. Пластиковий стрижень не взаємодіє належним чином із приводом: Обережно проштовхуйте та повертайте пластиковий стрижень за годинниковою стрілкою до тих пір, поки не відчуєте, що його вже тягне привід.

Якщо вищевказана дія не допомагає, направте пластиковий стрижень у зворотному напрямку до кінця, щоб він вийшов із ручки (див. Розділ 2, Крок 6). Відріжте кінець, а після цього вставте стрижень знову і спробуйте це раз.

Якщо пластиковий стрижень занадто короткий, щоб його видалити з ручки, перейдіть до Кроку 3B.

3B. Пластиковий стрижень занадто короткий, щоб бути видаленим з ручки:



Спробуйте відкрутити сопло та скористатися інструментом для розблокування.

Вставте інструмент для розблокування через нижню частину ручки та обережно виштовхніть будь-які залишки пластикового стрижня через верхню частину ручки.

3C. Пластиковий стрижень міг закрутитися навколо приводу:



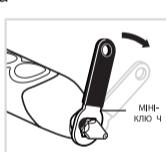
Зніміть з'ємну кришку, використовуючи міні-викрутку, яка не входить до комплекту.

Скористайтесь міні-викруткою для того, щоб зачепити і видалити пластиковий стрижень із механізму подачі. Після цього візьміть інструмент для розблокування, щоб виштовхнути його через порт для завантаження пластикового стрижня або скористайтесь пінцетом, щоб витягнути його через відкриту ділянку під з'ємною кришкою.

ПОРАДА: Відрізайте кінці Вашого пластикового стрижня відразу, щоб було зручніше завантажити його пізніше для малювання у 3D.

4. Мій пластиковий стрижень витікає через простір між соплом та основою ручки

Сопло може розхитатися в результаті тривалого використання (або перевезення). Поки ручка гаряча (світловий індикатор світиться СИНИМ або ЗЕЛЕНИМ), обережно поверніть сопло за годинниковою стрілкою для його закручування за допомогою міні-ключа. Припиніть закручування, щойно відчуєте опір, щоб не перекрутити сопло та не зламати його.



5. Мій пластиковий стрижень не припиняє екструдувати.

A. Натисніть один раз на кнопку FAST (Швидко) або SLOW (ПОВІЛЬНО).

B. Якщо Крок А не вирішив цю проблему, тоді, будь ласка, відключіть Вашу ручку 3Doodler Create+ від мережі, а потім - підключіть її знову і спробуйте це раз.

6. Як мені направити невикористаний пластиковий стрижень в зворотному напрямку?

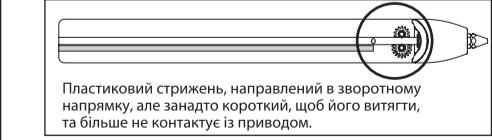
Поки ручка увімкнена і гаряча (світловий індикатор світиться СИНИМ або ЗЕЛЕНИМ), натисніть два рази на кнопку FAST (Швидко) або SLOW (Повільно). Світловий індикатор почне мерехтіти, повідомляючи про зворотний напрямок руху пластикового стрижня. Як тільки пластиковий стрижень припинить рухатися в зворотному напрямку, можна безпечно видалити його з ручки, обережно потягнувши за кінець стрижня.

Якщо пластиковий стрижень занадто короткий, щоб його видалити із ручки, тоді дивіться Розділ 3, Крок 3B.

7. Мені вдалося направити мій пластиковий стрижень у зворотному напрямку, але я не можу витягнути його.

Можливо, пластиковий стрижень або занадто короткий для руху в зворотному напрямку через усю Вашу ручку 3Doodler Create+, або він опинився поза системою направляючого валу ручки.

Ви зможете перевірити, чому полягає причина цих проблем, зазирнувши під з'ємну кришку.



Для вирішення цих двох проблем Ви можете спробувати наступні варіанти:

- Вставте новий пластиковий стрижень або інструмент для розблокування, щоб проштовхнути пластиковий стрижень, що залишився. Робіть це при увімкнені (в положенні ON) ручці та під час екструдування.

РОЗДІЛ 3: ПОШУК ТА УСУНЕННЯ НЕПОЛАДОК

Інструменти (входять у комплект)

Перед тим, як розповісти Вам, як шукати та усувати несправності у роботі із Вашою ручкою 3Doodler Create+, ми хотіли б ознайомити Вас із трьома зручними інструментами, що входять у комплект:



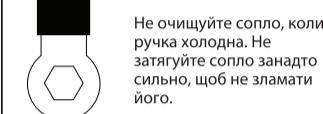
Інструмент для розблокування

Використовується для проштовхування невеликих частинок пластикового стрижня до приводу, щоб виконати екструдування із ручки.



Міні-ключ.

Використовується для затягування та очищення сопла.



Не очищайте сопло, коли ручка холода. Не затягуйте сопло занадто сильно, щоб не зламати його.

А зараз, коли етап ознайомлення вже позаду, прийшов час для розгляду різних проблем, які можуть виникнути при роботі з Вашою ручкою 3Doodler Create+, та кроків, які допоможуть повернутися до малювання у 3D.

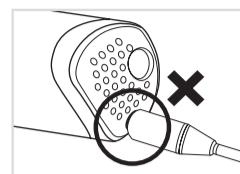
1. Моя ручка не вмикається! (Світловий індикатор не загоряється)

Давайте перевіримо наступне:

A. Чи включений Ваш адаптер живлення у розетку, що працює?

ПРИМІТКА:

Якщо вдома Ви маєте ще один адаптер живлення, то просимо Вас скористатися ним для тестування ручки 3Doodler Create+. Це допоможе визначити в чому проблема - у Вашій ручці 3Doodler Create+ чи в адаптері живлення, що входить до комплекту



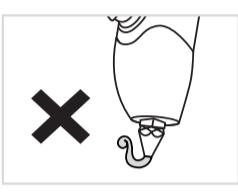
B. Чи приєддано кінець адаптера до відповідної частини перемикача на Вашій ручці?

C. Переконайтесь в тому, що Ваша ручка включена і перемикач не знаходиться у положенні OFF (ВИМКНЕНО).

2. Мій пластиковий стрижень екструдується, але не тримається на папері або згортається навколо сопла.

Зупиніть екструдування та розрівніть знову, дотримуючись наступних інструкцій:

Коли відновиться екструдування пластикового стрижня, міцно притисніть сопло до паперу, даючи можливість пластиковій нитці закріпитися на поверхні.



Проведіть пластиковою ниткою по паперу або поверхні безперервну і нерозривну лінію так само, як Ви писали олівцем.

Ваші руки мають бути повільними та плавними. Пластик повинен триматися на папері і не згортається навколо сопла.

Поводьтеся із соплом обережно

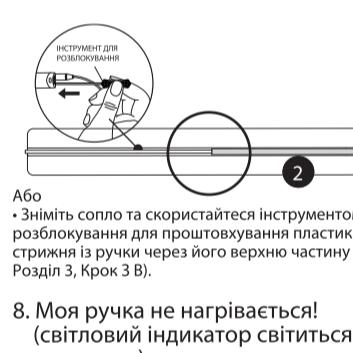
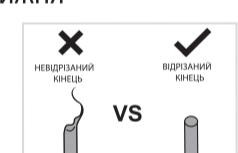
• Якщо Вам колись знадобиться зняти сопло, НЕ робіть цього, коли Ваша ручка 3Doodler Create+ холода. Світло індикатора повинно світитися СИНИМ або ЗЕЛЕНИМ.



• Якщо Вам колись знадобиться затягнути сопло, НЕ робіть цього за допомогою надмірної сили та не затягуйте його занадто сильно, щоб не зламати його та не пошкодити Вашу ручку 3Doodler Create+

Не забудьте відрізати кінці пластикового стрижня

Після видалення пластикового стрижня з ручки 3Doodler Create+ відріжте та приберіть будь-який частково розплавлений матеріал на кінцях стрижня перед тим, як повторно вставити його в ручку 3Doodler Create+ (див. Розділ 3, Крок 3B).



• Зніміть сопло та скористатися інструментом для розблокування для проштовхування пластикового стрижня з ручки через його верхню частину (див. Розділ 3, Крок 3B).

8. Моя ручка не нагрівається! (світловий індикатор світиться червоним)

Для нагрівання Вашої ручки знадобиться приблизно 60-90 секунд. Якщо через цей проміжок часу ручка все ще не награлася, а світловий індикатор продовжує горіти ЧЕРВОНИМ, вимкніть і увімкніть ручку, а потім спробуйте знову. Якщо це не спрацювало, будь ласка, зв'яжіться з нами.

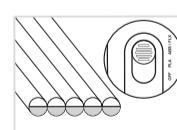
РОЗДІЛ 4: ПОРАДИ ТА НАЙКРАЩІ РЕКОМЕНДАЦІЇ

Зверніть увагу на типи пластику та налаштування

Для оптимального малювання у 3D ми пропонуємо використовувати налаштування відповідної температури в залежності від типу Вашої пластикової нитки

Перед тим, як увімкніть ручку 3Doodler Create+ та вставити пластиковий стрижень, перевірте, який тип пластику Ви використовуєте. Якщо Ваші пластикові стрижні перемісялися, наводимо зручну таблицю, яка допоможе Вам.

ABS (MATTE):
Темп: ABS / FLX темп
Світловий індикатор: Синій
Властивість: Чудово підходить для малювання в повітрі.
Як розрізнати: У пластику білі кінці в формі півкола.



PLA (ГЛЯНЦЕВИЙ/ ПРОЗОРІЙ/ МЕТАЛІЧНИЙ/ БЛІСКУЧИЙ):

Темп: PLA темп
Світловий індикатор: Зелений



Властивість: Екологічний та міцний, ідеально підходить для художніх витворів.



Як розрізнати: Надзвичайно жорсткий при згинанні, що не зламається.



Як розрізнати: Пластик дуже гнучкий.



Цей